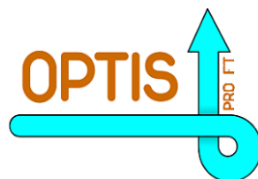




Základy konstruování stříhů pomocí Adobe Illustrator

Prof. Dr.-Ing. Kateřina Machová, FH Dresden

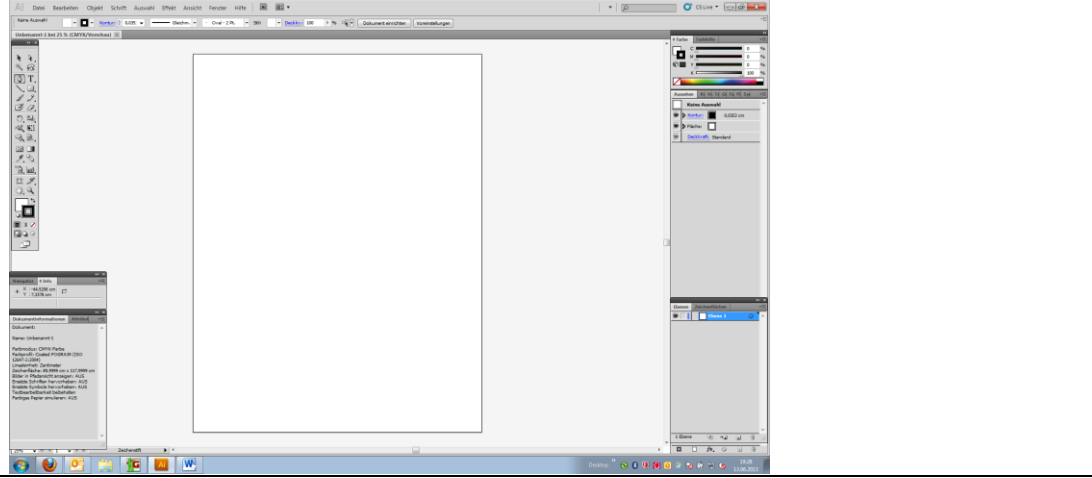


PROJEKT OPTIS PRO FT, reg. č.: CZ.1.07/2.2.00/28.0312 JE SPOLUFINANCOVÁN EVROPSKÝM SOCIÁLNÍM FONDĚM A STÁTNÍM ROZPOČTEM ČESKÉ REPUBLIKY

Základy konstruování stříhů pomocí Adobe Illustrator

Prof. Dr.-Ing. Kateřina Machová, FH Dresden

vyvoření pracovní plochy	nový Velikost, šířka, výška, okraje jednotky
definovat přednastavení	jasnost, jednotky ...

Linie	
Vertikální linie	Nakreslit vertikální linii a případně vyrovnat /výška „0“/
Horizontální linie	Nakreslit horizontální linii, a případně vyrovnat /šířka „0“/
Ukončení linií definovat	V poli Vzhled/kontury definovat konce linií
Kruh	Nástroj Elipsa Vytvořit kruh resp. elipsu a definoivat stejnou výšku a šířku tak, aby vznikl kruh

Doporučení nastavení:

Pomocná linie: 0,2 mm

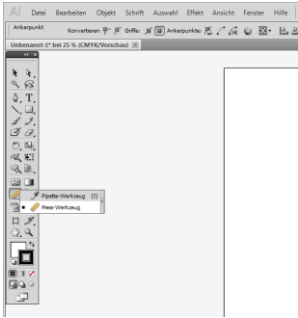
Obrys: 0,5 mm

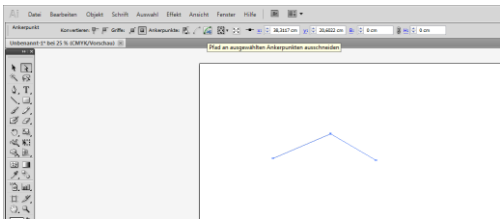
Švové přídávky: 0,1 mm

Přeložení látky: 10 mm čára, 2 mm mezera

Pro vystupňované velikosti definovat vlastní kombinace čar.

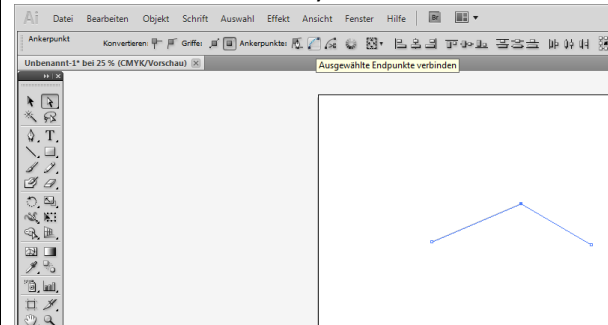
Vytvoření vrstev	pro následující objekty vytvořit nové vrstvy: <ul style="list-style-type: none">- pomocné linie,- obrys,- popis- evtl. PD a ZD /u kalhot/ Vrstvy pojmenovat a definovat tmavé barvy.
------------------	---

Měření linií	Pod nástrojem Pipeta se nachází pravítko k měření linií nebo vzdáleností mezi dvěma body. 
--------------	--

Měření křivek	Počáteční a koncový bod musí být oddělený.  Okna – Informace – vyrolovat paletku - objekty -- zobrazí se více Informací, mezi nimi i délka křivky
---------------	---

Spojení linií

Označit dva koncové body a kliknout na:

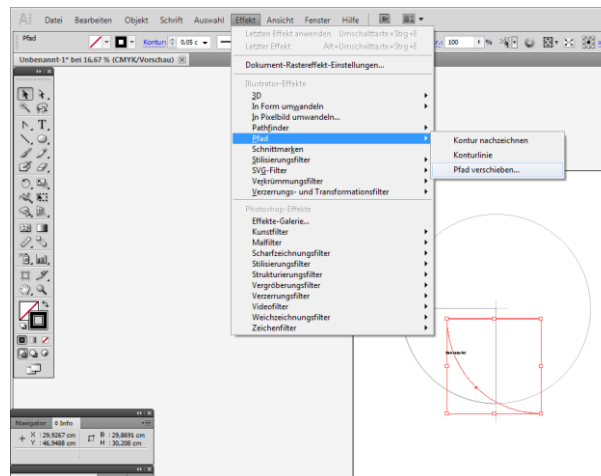


a tím spojit.

Přesunout cestu
(vytvoření švových přídavků)

Kopírovat obrys a přesunout na volnou plochu (aby se při spojování bodů neoznačovaly nechtěnné body). **Všechny body musí být spojené!**

Efekt – Cesta – Cestu přesunout a přesunutí definovat.



Přesunutý obrys polozit na originální obrys a seskupit.

Poslední funkce

- Přesunutí bodu o definovanou vzdálenost
- Vložit text

Úloha:

Nakreslete následující grafiku.

Vytvořte tři vrstvy pro:

- pomocné linie,
- Obrys
- popis

Vytvořte kruh o poloměru 32cm, pomocí vertikální a horizontální linie oddělte 1/4 kruhu. Změřte celkový obvod kruhu a poté obvod 3/4 kruhu.

Vytvořte švové přídávky na 3/4 kruhu.

